

SEGA MARK III 専用
GOLD CARTRIDGE

ロッキーTM

ROCKYTM

ゲームの遊び方

1人～2人用



株式会社 **セガ**・エンタープライゼス

本社 〒144 東京都大田区羽田 1-2-12

電話03(743)7433(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス課

電話03(742)7068(直通)

☆ 目 次 ☆

ゲームを始める前に読んでおこう..... 1

選手紹介..... 2

操作方法..... 4

遊び方

ゲームの目的 / GAME OVER /

スタートのしかた..... 6

試合を始める前に..... 7

さあ、試合開始！..... 10

ダウン..... 11

インターバル..... 12

リターンマッチ..... 13

アソビン教授からのアドバイス..... 14

セガ ゴールド カートリッジからのお願い..... 15

☆ ゲームを始める前に読んでおこう ☆

セガ ゴールド カートリッジは、コンピュータテレビ
ゲーム SEGA MARK III 専用です。

セガ ゴールド カートリッジの使い方

- ① 電源スイッチをOFFにしておく。
- ② 次に、カートリッジを差し込む。



- ③ 電源スイッチをON。テレビ画面に何も映らないときは、②の差し込みを確認しよう。
- ④ プレイ後は、必ず電源スイッチをOFFにしてからカートリッジを抜き、ケースに入れて大切に保管しよう。

ジョイスティックの取り付け位置



上のJOY-1、2にジョイスティックを差し込もう。

☆ せん しゅ しゅう かい ☆
 ☆ 選 手 紹 介 ☆



ロッキー
 ROCKY

過酷で孤独なトレーニングを重ね、栄光の座に挑み続ける不屈の男。



アポロ
 APOLLO

技巧派のボクサー。コンビネーション攻撃でロッキーを苦しめるが……。



ラング
 LANG

謎の黒人ファイター。ハングリー精神にかけては、ロッキーに勝るとも劣らない。



ドラゴ
 DRAGO

ソ連のアマチュア・チャンピオン。メカニクなトレーニングで鍛え上げた身体で、超人的なパンチを連打してくる。

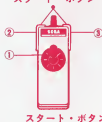
☆操作方法☆

このゲームは、ジョイスティック (SJ-150シリーズ、SJ-200、SJ-300シリーズ) で遊ぶものです。キーボード (SK-1100) をつないでいるキミは、プレイする前にキーボードをMARKⅢから取りはずしてください。

SJ-150シリーズ



SJ-200



SJ-300シリーズ (別売)



①



①+② 上防御

①+③ 下防御

①+③ 顔面パンチ

①+③ ボディ・パンチ

② 防御ボタン (かがむ)

③ パンチ・ボタン

(選手の位置やタイミングにより
ジャブ、フック、ストレート、
アッパーカットになる。)

☆遊び方☆

★ゲームの目的★

世界チャンピオンの座を賭けて、男と男の闘いが始まる。さあ、宿命のライバルたちを倒すのだ！

★GAME OVER★

1人で遊ぶときは、試合に負けるとGAME OVER。
(リターンマッチについては、13ページを見よう)
2人で遊ぶときは、勝敗が決まるとGAME OVER。
(勝敗の決定については、11ページを見よう)

★スタートのしかた★

〈1人で遊ぶとき〉

1 Pジョイスティックのスタート・ボタンを押そう。
キミは、愛のために闘う男・ロッキーだ。
まず、アポロと対戦する。勝利を手に入れば、ラング、ドラゴとの対戦が待っている。

〈2人で遊ぶとき〉

2 Pジョイスティックのスタート・ボタンを押そう。
プレイヤー1はロッキー。プレイヤー2は、対戦相手を、3人の選手の中から選ぶ。

★試合を始める前に★

〈1人で遊ぶとき〉

まず、トレーニングに励むことだ。勝利への道は、ただ練習あるのみ！

TIME (制限時間) ●



QUALIFY (このトレーニングでのノルマ) ●

HIT (パンチが当たった数) ●

- HITの数が、QUALIFYより多くなると、対戦前に、ロッキーは、自動的にパワーアップする。
- トレーニングをしなくても、試合はできる。
画面に英語の説明が出ているときに、ジョイスティックレバーを8方向のどこかに入れ、スタート・ボタンを押そう。(ただし、パワーアップはしない)

●トレーニングの種類

対戦相手によって、次の3種類のトレーニングがある。

1. サンドバッグ (対アポロ用トレーニング)

パンチ力をアップさせ、同時にパンチを出すタイミングをつかむためのトレーニングだ。サンドバッグにパンチをヒットさせよう!

2. パンチング・ボール (対ラング用トレーニング)

パンチ・スピードをアップさせるための、トレーニングだ。ミスをせずに、パンチング・ボールを連打できるように、がんばろう!

3. パンチング・ミット (対ドラゴ用トレーニング)

これは、パンチの正確さをアップさせるための、トレーニングだ。パンチング・ミットの動きをよく見て、止まったところにパンチを出そう!
パンチの出る方向は、ジョイスティックレバーの方向と同じだよ。

〈2人で遊ぶとき〉

プレイヤー1はロッキーとなって闘う。

プレイヤー2は、ロッキーの対戦相手を、3人の選手の中から選ぼう。



●対戦相手の選び方

ジョイスティックレバー(↑)を動かし、対戦相手を選んだら、スタート・ボタンを押そう。

★さあ、試合開始／★

- 1 試合は、15ラウンドまで。
勝敗が決定した時点で、試合終了となる。
- 1 ラウンドの時間は、3分。ラウンドとラウンドの間に1分間のインターバルがある。
(画面に表示されている時間は、実際の時間の約3分の1になっているよ。)

ロッキーのパワーメーター

● 対戦相手のパワーメーター

ラウンド

● 時間



- パンチが命中すると、パワーメーターが減っていく。
- パワーメーターが0になったあと、フック、ストレート、アッパーカットが決まると、ダウンになる。

★ダウン★

カウント



〈勝敗の決定〉

- ダウンしてから10カウントする間に立ち上がらないと、KOとなる。
- カウントしているときに、②か③のボタンを連続して押すと、選手は早く立ち上がるぞ！
- 1ラウンドに3回ダウンすると、KO負けとなる。
- 15ラウンドまで聞っても、勝負がつかないときは、判定によって勝敗を決定する。

★インターバル★

- 決着がつかないまま、ラウンドが終了すると、インターバルとなる。
- インターバルのときには、その前のラウンドで消耗した体力の半分の回復する。
さあ、次のラウンドで勝負だ!

ロッキーの判定ポイント●



対戦相手の判定ポイント●

★リターンマッチ★

1人で遊ぶときには、試合に負けても、リターンマッチに挑戦できる。屈辱を晴らす絶好のチャンスだぞ。
(リターンマッチは、対戦相手1人につき1回のみ)

試合に負けると、画面に次の表示が出る。

◇ RETURN MATCH
GAME OVER

RETURN MATCH
リターンマッチに挑戦する。

GAME OVER
リターンマッチしないで、ゲームオーバーとなる。

- ジョイスティックレバー(↑)で、◇を動かし、どちらか選んだら、スタート・ボタンを押そう。

☆アソビン^{きょうじゆ}教授からのアドバイス☆

○トレーニングの結果次第でロッキ-
のパワーは変わってくる。試合を有
利に進めるには、トレーニングでも
気をぬかないことだ。

○このゲームの選手たちは、ボクシン
グのエキスパート。だから、反則は
とられないんだ。



☆セガ ゴールド カートリッジからのお願い☆

セガ ゴールド カートリッジは、ホームテレビ
ゲーム SEGA MARK III 専用です。

—— 正しくお使いいただくために ——



- ぬらしたときは、完全に乾かしてから使いましょう。
- 汚れたら、石けん液で濡らせた柔らかい布で軽くふいてください。
- 使用後は、ケースに入れてください。

長時間にわたりゲームをするのはやめましょう。
また、長時間ゲームをするときは、1時間ごとに
10分～20分の休憩をしましょう。

セガ ジョイジョイテレフォン



テレビゲームの最新ソフト情報を、
キミだけに知らせします。
今すぐ、ダイヤルしちゃお！

さっばろ
札幌
とうきょう
東京
おおさか
大阪
ふくおか
福岡

011-832-2733
03-236-2999
06-333-8181
092-521-8181

*電話番号は、よく確かめて、正しく回してね。

©1987 UNITED ARTISTS PICTURES, INC.,
ALL RIGHTS RESERVED